

Descriptif Cours Rhino 3D

A partir de courbes de surfaces et de solides, Rhino permet de créer tous les objets sans limite de complexité, de degré ni de taille, Intuitif et facile d'accès il vous suffira de 3 jours pour maîtriser les bases de l'application.

Durée :

3 jours

Public :

Designers, graphistes, architectes, architectes d'intérieur, bijoutiers, horlogers.

Pré-requis :

Environnement PC

Objectifs :

Modéliser des objets 3D.

Contenu Formation Initiation:

Chapitre 1: L'interface de Rhino

Les commandes de Rhino
Lancer une commande à partir de la ligne de commandes
Lancer à partir du menu
Lancer à partir d'un bouton de barre d'outils
Annuler une erreur
Relancer la dernière commande
Obtenir de l'aide à tout moment

Chapitre 2: Organiser son travail

Les calques

Chapitre 3: Objets de Rhino

Pourquoi la modélisation NURBS
Points,
Courbes
Surfaces
Surfaces ouvertes et surfaces fermées
Surfaces limitées et non limitées
Courbes isoparamétriques et bords d'une surface
Polysurfaces
Solides
Objets maillés

Chapitre 4: Sélections

Sélectionner des objets
Sélectionner des objets avec des fenêtres
Sélection de sous-objets

Chapitre 5: Naviguer dans les fenêtres

Projection de la fenêtre
Navigation dans les fenêtres
Navigation avec la souris
Modes d'affichage
Filaire
Ombré
Autres modes ombrés

Chapitre 6: Modéliser avec précision

Le curseur de Rhino
Magnétisme de la grille du plan de construction
Accrochage aux objets existants
Accrochages aux objets persistants
Accrochages particuliers

Contraintes du curseur
Contrainte de distance
Contrainte d'angle
Contraintes de distance et d'angle simultanées
Repérage intelligent
Systèmes de coordonnées
Coordonnées cartésiennes
Coordonnées dans le repère général
Coordonnées du plan de construction

Chapitre 7: Créer des surfaces à partir de courbes

Les bords
Extruder des courbes
Surface par sections passant des courbes
Révolution de courbes
Révolution de courbes le long d'un rail
Balayer une courbe le long d'un rail
Balayage le long de deux courbes guide

Chapitre 8: Modification des courbes et des surfaces

Joindre
Décomposer
Limiter et Diviser
Modification à l'aide des points de contrôle
Visibilité des points de contrôle
Changer la position des points de contrôle
Ajouter, supprimer et redistribuer les points de contrôle
Degré des courbes et des surfaces

Chapitre 9: Transformations

Déplacer
Déplacer des objets en utilisant des valeurs de distance
Déplacer des objets en les faisant glisser
Mode élévation
Copier
Rotation
Échelle
Symétrie
Matrice
Orienter

Chapitre 10 : Les formats de fichiers

Les formats pour l'impression 3D
Exportation et importation de fichiers sous d'autres formats.

Une formation de perfectionnement supplémentaire de 2 jours, vous permettra d'acquérir les finesses de la stratégie de construction, et de gagner en efficacité en solutionnant directement les problèmes qui pourraient survenir lors du développement d'objets complexes.

Nous vous conseillons de travailler quelque temps sur Rhino après la première formation, avant d'entreprendre le module de perfectionnement